

Autotrónica

Justificación de la carrera

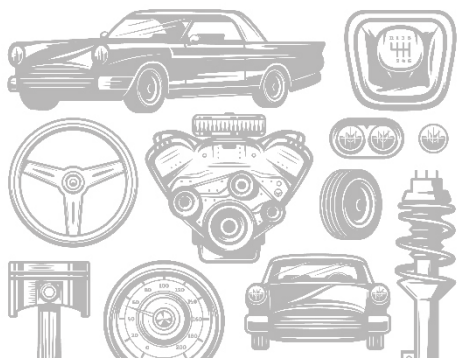
La carrera de Técnico en Autotrónica desarrolla en el estudiante las siguientes competencias profesionales: realizar el servicio a sistemas eléctricos y electrónicos; realizar servicio a sistemas de control de estabilidad; realizar mantenimiento a los sistemas de control electrónico del motor; realizar diagnóstico y servicio al tren motriz; y, realizar reparación de motores de combustión interna a gasolina y sistemas de inyección electrónica.

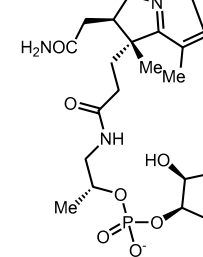
Perfil de ingreso

Interés por la electrónica y la automatización industrial. Habilidades técnicas y capacidad para resolver problemas.

Perfil de egreso

- Identifica problemas, formula preguntas de carácter científico y plantea las hipótesis necesarias para responderlas.
- Obtiene, registra y sistematiza la información para responder a preguntas de carácter científico, consultando fuentes relevantes y realizando experimentos pertinentes.
- Contrasta los resultados obtenidos en una investigación o experimento con hipótesis previas y comunica sus conclusiones.
- Formula y resuelve problemas matemáticos, aplicando diferentes enfoques.





ANIMACIÓN DIGITAL

| Semestre 1 | Semestre 2 | Semestre 3 | Semestre 4 | Semestre 5 | Semestre 6 |
|---|---|--|--|--|---|
| Álgebra | Geometría y Trigonometría | Geometría Analítica | Cálculo Diferencial | Cálculo Integral | Probabilidad y Estadística |
| Inglés I | Inglés II | Inglés III | Inglés IV | Inglés V | Temas de Filosofía |
| Química I | Química II | Biología | Física I | Física II | Asignatura propedéutica 1 Temas de física |
| Tecnologías de la información y la comunicación | Lectura, Expresión Oral y Escrita II | Ética | Ecología | Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores | Asignatura propedéutica 2 Dibujo técnico |
| Lógica | M1S1 Obtiene y edita fotografías mediante cámaras y software | M2S1 Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital | M3S1 Produce animaciones 2D con elementos multimedia | M4S1 Elabora páginas WEB interactivas | M5S1 Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D |
| Lectura, Expresión Oral y escrita | M1S2 Graba y edita vídeo mediante videocámaras y software | M2S2 Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría | M3S2 Genera animaciones 3D empleando software de modelado | M4S2 Crea mundos virtuales empleando software de modelado | M5S2 Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D |
| | M1S3 Produce audio mediante equipo sonoro y software | M2S3 Diseña objetos 3D empleando software de modelado | M3S3 Programa scripts para la animación digital | | |
| | Módulo I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y vídeo mediante equipo electrónico y software | Módulo II Crea diseños digitales | Módulo III Produce animaciones 2D y 3D | Módulo IV Crea mundos virtuales para el desarrollo WEB | Módulo V Crea videojuegos publicitarios |

